# Use Case textuel

Se déconnecter

**Scénario Principal:**

1. Le jouer se deconnecte.

Créer une partie

**Scénario Principal:**

1. Le jouer choisit de créer une nouvelle partie
2. Le client s’authentifie : include Etre connecté
3. Le jouer doit décider si créer une partie « Tous vs Tous » ou « Par équipe »

Créer une partie « Tous vs Tous »

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de créer une partie « Tous vs Tous »
2. La partie « Tous vs Tous » est créer sur le serveur
3. Attende des autres joueurs pendant un temps x
4. La partie est démarre

Créer une partie « Par équipe »

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de créer une partie « Par équipe»
2. Le jouer se connecte au serveur
3. Attente sur le serveur
4. La partie est démarre

Etre connecté

**Scénario Principal:**

1. Le jouer rentre son nom d’utilisateur et le mot de passe
2. Le système vérifie les données entrées

Créer un compte

**Scénario Principal:**

1. Le joueur choisit de créer un nouveau compte
2. Le joueur est invité a saisir un nom d’utilisateur et un mot de passe
3. Le système enregistre les données
4. Le compte est crée

Rejoindre une partie

**Scénario Principal:**

1. Le joueur choisit de rejoindre une partie
2. Le client s’authentifie : include Etre connecté
3. Le jouer doit décider si rejoindre une partie « Tous vs Tous » ou « Par équipe »

Rejoindre une partie « Tous vs Tous »

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de rejoindre une partie « Tous vs Tous »
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Créer une partie « Par équipe »

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de rejoindre une partie « Par équipe»
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Créer une partie « Par équipe »

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de rejoindre une partie « Par équipe»
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Regarder ses statistiques (qui sera implémente si disponibilité de temps)

**Scénario Principal:**

1. Le jouer a choisit de regarder ses statistiques
2. Le système affiche les statistiques

Gérer les comptes

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de gérer les comptes
2. L’administrateur doit choisir entre « Ajouter un compte » et « Supprimer un compte »

Ajouter un compte

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de ajouter un compte
2. L’administrateur rentre les données
3. L’administrateur doit valider ses modifications

Supprimer un compte

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de supprimer compte
2. L’administrateur doit choisir quel compte supprimer
3. L’administrateur doit valider ses modifications

Gérer les comptes

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de gérer les scores
2. L’administrateur doit ???????

Gérer les droits

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de gérer les droits
2. L’administrateur choisit si donner les droits d’administrateur aux joueur

Gestion des statistiques (qui sera implémente si disponibilité de temps)

**Scénario Principal:**

1. L’administrateur a choisit de faire la gestion des statistiques
2. ?????